

Jogar+Aprender conecta novas gerações ao cooperativismo

Em celebração ao Dia das Crianças, o Sistema OCB apresenta, nesta sexta-feira (11), a solução *Jogar+Aprender*, que integra o eixo estratégico CulturaCoop. Voltada para crianças e jovens, a *Jogar+Aprender* promove o aprendizado por meio de uma série de produtos educativos que trabalham temáticas que envolvem desde cooperativismo, cidadania e cooperação, até temas contemporâneos como sustentabilidade, segurança digital e preparação para o primeiro emprego (voltado para os jovens).

Cada faixa etária conta com alternativas identificadas para atrair e manter o interesse para o aprendizado de forma acessível, lúdica e criativa. São jogos digitais, vídeo-animações, cursos e atividades diversas para baixar, como pinturas, labirinto, caça-palavras entre outros. A estratégia também prevê uma construção contínua e de constante inovação, sempre alinhada com as mudanças tecnológicas e competências educacionais que o mundo exige na atualidade sem esquecer das perspectivas futuras.

Pais e professores também são contemplados. Para os pais, estão disponíveis vídeos orientativos sobre

a segurança dos filhos no consumo de jogos e no uso da internet, bem como informações sobre temas voltados para o bem-estar emocional das crianças e jovens em situações específicas, como bullying digital, por exemplo.

Para os educadores, a *Jogar+Aprender* traz cursos que desenvolvem competências importantes de comunicação e gestão de conflitos geracionais, além de diversos guias com orientações metodológicas para que os produtos oferecidos possam ser utilizados em sala de aula e enriqueçam ainda mais as trocas de conhecimentos e experiências.

“Esta iniciativa reflete o compromisso do Sistema OCB com a educação cooperativista e o engajamento para fortalecer a cultura do nosso movimento. A *Jogar+Aprender* destaca que o nosso modelo de negócios é uma excelente alternativa para um mundo mais sustentável e demonstra a importância de levar os benefícios da cooperação às novas gerações. A abordagem escolhida ensina, desde cedo, sobre os valores cooperativos e prepara cidadãos mais conscientes e engajados”, destacou o presidente do Sistema OCB, Márcio Lopes de Freitas.

O presidente lembrou que as diretrizes estratégicas definidas no 15º Congresso Brasileiro do Cooperativismo (CBC) reforçaram a importância de difundir a cultura e a comunicação cooperativista em diversas frentes. E que, para isso, a

solução *Jogar+Aprender*, desenvolvida pela Gerência de Desenvolvimento de Cooperativas, foi idealizada como uma resposta concreta a essas necessidades. “Ela atua como uma plataforma que reúne estratégias pedagógicas inovadoras e metodologias orientadas pelos princípios cooperativistas”, acrescentou.

Fabíola Nader Motta, gerente-geral da OCB, considerou que a Casa do Cooperativismo está constantemente inovando e criando programas, produtos e soluções voltados para a educação cooperativista. “Afinal, nosso modelo de negócios precisa ser cada vez mais difundido na sociedade como uma alternativa excelente e sustentável para o mundo. E não há melhor maneira de fazer isso do que levar esse conhecimento às crianças e jovens, permitindo que eles descubram desde cedo os inúmeros benefícios do cooperativismo”, declarou.

Débora Ingrisano, gerente de Desenvolvimento e Gestão de Cooperativas do Sistema OCB, destacou que a solução foi desenvolvida para engajar de forma eficaz o público-alvo e disseminar amplamente a cultura cooperativista. “Nosso compromisso é proporcionar uma experiência educativa, informativa, envolvente e divertida, aproximando as novas gerações da linguagem cooperativista e das iniciativas educacionais sobre cooperativismo em nível nacional”, disse.

Jogos exclusivos

Disponível em uma página da Capacitacoop, plataforma de aprendizagem a distância do Sistema OCB, a *Jogar+Aprender* já nasce com dois destaques especiais: os jogos *Onde Está Eliza?* e *o CoopCity*. O primeiro é inspirado no famoso *Onde Está Wally?* e incentiva a observação e a concentração. Já o *CoopCity*, explora os benefícios de uma cidade organizada em torno de cooperativas dos sete ramos de atividades desenvolvidas por elas, em um ambiente virtual no Roblox, que explica o cooperativismo de forma atraente e acessível.

Em *Onde Está Eliza?*, a ideia é encontrar personagens e objetos escondidos. A personagem é baseada em Eliza Brierley, a primeira mulher a se associar a uma cooperativa no mundo. Inovadora e corajosa, ela

desafiou as regras do seu tempo e se juntou a 27 outros trabalhadores para fundar a Sociedade de Rochdale, na Inglaterra.

São três cenários com níveis de dificuldade para encontrar os objetos **p r é - d e f i n i d o s**. No primeiro, *Contando a História*, Eliza está em uma escola, onde uma exposição e feira do cooperativismo está sendo realizada. Em cada estande há personagens e profissionais que representam os **m a i s d i v e r s o s r a m o s d o** cooperativismo.

Já no segundo nível, existe uma comunidade vibrante de cooperativas que trabalham juntas para promover o bem-estar coletivo e a prosperidade mútua. No terceiro, *Transformando a Cidade*, Eliza busca o apoio de pessoas para transformar a cidade num movimento cooperativista

diferenciado, ajudando a comunidade e as cooperativas a conseguirem gerar mais valores e fazer uma cidade melhor.

O *CoopCity*, por sua vez, é um jogo de simulação que representa uma cidade composta por diversas cooperativas. O jogador assume o papel de um cooperado, podendo atuar em diferentes ramos de atividade, com o objetivo de fortalecer o cooperativismo e promover o desenvolvimento da cidade por meio das melhorias conquistadas. A cada escolha, o jogador descobre uma nova forma de mudar o mundo a partir do trabalho coletivo e colaborativo.

Acesse a *Aprender+Jogar* em <https://capacita.coop.br/jogar-mais-aprender>

Fonte: Somos Cooperativismo/Sistema OCB



Rio+Coop

Feira do
Empreendedorismo
Cooperativo

Você não pode ficar
de fora da maior feira de
Empreendedorismo Cooperativo.

29 e 30 de novembro
Shopping Nova América

Realizador



Correalizador



**UNIMED DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO -
FEDERAÇÃO ESTADUAL DAS COOPERATIVAS MÉDICAS
CNPJ: 31.432.792/0001-05 NIRE: 334.0001657-2**

**EDITAL DE CONVOCAÇÃO - ASSEMBLÉIA GERAL EXTRAORDINÁRIA
AGE 003/24**

Pelo presente Edital, ficam convocados os 18 (dezoito) Representantes-Delegados das Cooperativas Federadas, em condições de votar, para se reunirem em Assembleia Geral Extraordinária - AGE, no dia 25 de outubro de 2024, no auditório da Unimed Ferj, localizado na Avenida Rio Branco, 81, 10º andar, às 7h30 (sete horas e trinta minutos), em 1ª convocação, com a presença de 2/3 (dois terços) dos Representantes-Delegados em condições de votar; em 2ª convocação, no mesmo dia, às 8h30 (oito horas e trinta minutos), com a presença da maioria simples dos Representantes-Delegados em condições de votar; ou em 3ª e última convocação, às 9h30 (nove horas e trinta minutos), com a presença de 1/3 (um terço) dos Representantes-Delegados em condições de votar, para deliberarem sobre a seguinte ORDEM DO DIA: Aprovar a abertura de duas novas filiais da Unimed do Estado do Rio de Janeiro – Federação Estadual das Cooperativas Médicas, no Centro e na Barra da Tijuca, na cidade do Rio de Janeiro, para funcionarem como lojas de atendimento.

Rio de Janeiro, 14 de outubro de 2024.

**Assinado: Dr. João Alberto da Cruz,
Diretor Presidente**

**JOGAR +
APRENDER**

Descubra como os jogos
podem transformar o ensino
do cooperativismo

cultura coop  Sistema OCB